



Wielsbeke, 8 oktober 2024

**GEMEENTERAAD**  
**VAN 17 OKTOBER 2024**

Aan de dames en heren raadsleden  
van en te Wielsbeke,

Dit is een vriendelijke uitnodiging tot de gemeenteraadszitting van 17 oktober 2024 om 19u45 in  
Bibox te Wielsbeke.

Volgende agendapunten zullen behandeld worden:

**DAGORDE**

**OPENBARE ZITTING**

**VOORZITTER FRÉDÉRIC DEPYPERE**

1. Goedkeuring notulen vorige zitting - openbare zitting
2. Kennisname beslissing gouverneur klacht
3. Goedkeuring agenda en vaststellen mandaat vertegenwoordiger / plaatsvervanger buitengewone algemene vergadering van 19 november 2024 - Gaselwest
4. Goedkeuring agenda en vaststellen mandaat vertegenwoordiger/plaatsvervanger buitengewone algemene vergadering van 26 november 2024 - Creat Services dv
5. Goedkeuring agenda en vaststellen mandaat vertegenwoordiger/plaatsvervanger bijzondere algemene vergadering van 26 november 2024 - DVV Midwest
6. Goedkeuring agenda en vaststellen mandaat vertegenwoordiger/plaatsvervanger buitengewone algemene vergadering 27 november 2024 - WVI
7. Goedkeuring agenda en vaststellen mandaat vertegenwoordiger/plaatsvervanger buitengewone algemene vergadering van 27 november 2024 - Pilon

**BURGEMEESTER JAN STEVENS**

8. Kennisname rapportering regiovorming Midwest - samenvattend overzicht september 2024
9. Goedkeuring protocolakkoord bestuurlijke handhaving criminaliteit en onveiligheid - Midowgemeenten
10. Goedkeuring wijziging algemeen politiereglement: algemeen en zonaal gedeelte

**SCHEPEN FILIEP DE VOS**

11. Kennisname goedkeuringsbesluit gouverneur jaarrekening 2023 - lokaal bestuur Wielsbeke
12. Kennisname goedkeuringsbesluit gouverneur jaarrekening 2023 + kwijting aan de bestuurders - AGB Wielsbeke
13. Kennisname begrotingswijziging nr. 2/2024 - lokale politie PZ Midow

14. Goedkeuring gemeentelijke dotatie 2025 aan PZ Midow
15. Goedkeuring gemeentelijke dotatie 2025 aan HVZ Fluvia

Met vriendelijke groeten,

Bruno Debrabandere

algemeen directeur

Frédéric Depypere

voorzitter gemeenteraad

Handtekening(en)